**Requerimientos funcionales**

**RF1.** Leer la cantidad de ordenadores que tiene el usuario

**RF2.** Leer cada una de las conexiones de la red de ordenadores del usuario

**RF3.** Mostrar la velocidad a la que viaja un paquete de datos de un ordenador a otro, conocido como latencia

**RF4.** Mostrar cuales son las mejores conexiones que deberían permanecer para tener n-1 conexiones, como n siendo la cantidad de ordenadores, de forma que se ahorren recursos al no tener exceso de conexiones

**Requerimientos no funcionales**

**RNF1.** Crear un grafo de acuerdo con la cantidad de ordenadores y las conexiones proporcionados por el usuario, en una lista de adyacencia y en una matriz de adyacencia

**RNF2.** Informar cual es la mejor combinación de conexiones que tengan la menor latencia y que sean la cantidad de ordenadores – 1 conexiones en total, de forma que el grafo quede conexo

**RNF3.** Informar cual es el mejor tiempo que tarda la información de recorrer de un ordenador dado a otro usando tanto la lista como la matriz de adyacencia