**Requerimientos funcionales**

**RF1.** Leer la cantidad de ordenadores que tiene el usuario.

**RF2.** Leer cada una de las conexiones de la red de ordenadores del usuario.

**RF3.** Determinar el recorrido y el tiempo mínimo que le toma un paquete de datos viajar de un ordenador a otro, conocido como latencia.

**RF4.** Mostrar cuales son las mejores conexiones que deberían permanecer para tener n-1 conexiones, como n siendo la cantidad de ordenadores, de forma que se ahorren recursos al no tener exceso de conexiones.

**RF5.** Agregar un nuevo ordenador a la red de ordenadores.

**RF6.** Agregar una nueva conexión a la red de ordenadores.

**RF7.** Eliminar un ordenador junto a todas sus conexiones.

**RF8.** Eliminar una conexión de la red de ordenadores.

**RF9.** Buscar la información de un ordenador dado su número de serie.

**Requerimientos no funcionales**

**RNF1.** Crear un grafo de acuerdo con la cantidad de ordenadores y las conexiones proporcionados por el usuario, en una lista de adyacencia y en una matriz de adyacencia

**RNF2.** Informar cual es la mejor combinación de conexiones que tengan la menor latencia y que sean la cantidad de ordenadores – 1 conexiones en total, de forma que el grafo quede conexo

**RNF3.** Informar cual es el mejor tiempo que tarda la información de recorrer de un ordenador dado a otro usando tanto la lista como la matriz de adyacencia

**RNF4.** Agregar un nuevo ordenador a la lista y la matriz de adyacencia, agregándolo en la última posición disponible

**RNF5.** Agregar una nueva conexión a la lista y matriz de adyacencia, de modo que se agreguen los nodos conexos en la lista y matriz de adyacencia.

**RNF6.** Eliminar un ordenador de la lista y matriz de adyacencia, de modo que se borre toda la fila y columnas que pertenezcan a dicho ordenador

**RNF7.** Eliminar una conexión de la lista y matriz de adyacencia, de modo que los nodos conectados por dicha arista se borren como adyacentes